

みなさまのお役に立つ企業をめざして 今年も情報発信に努めます

みなさま日ごろのご愛顧誠にありがとうございます。

激動の政権交代後、景気浮揚への期待にともなう全体的な高揚感が感じられる年明けの日本。みなさま方におかれましてはどのような新年の門出でしたでしょうか。

私ども遊文舎は小規模な印刷事業社ではありますが、お取引先様、従業員と家族、地域社会のみなさま方にとって必要とされる企業、選んでいただける企業を目指してこれまで様々な活動を行って参りました。パラダイムシフトの常態化と言っても過言ではない世の中の変化、イノベーションの嵐の中で2013年度はそれらの活動をより積極的に推進していき、みなさま方とのつながりをより強固にしていきたいと考えております。



●遊文舎の経営理念、行動指針

自立する社員一人ひとりが自ら考動し、挑戦し、成長を持続します

●果たすべき使命（ミッション）

活字組版文化の継承と最先端のメディアデジタル技術の研鑽をたゆみなく行い、
全てのステークホルダーのみなさまに貢献します

社員の成長、ひいては会社の成長に努め、必要とされる企業であり続けられるよう情報発信を重点的におこなっていく所存です。どうぞみなさま方、遊文舎を本年もどうぞよろしくお願い申し上げます。

株式会社遊文舎

代表取締役社長 木原 庸裕
社員一同



遊文舎 社員の 自・己・紹・介

企画営業部の坂根です。

遊文舎に入社して20年になります。ベテランでしょ。

主に出版関連の得意先を担当しており、書籍・パンフレット・写真集・美術画集などのお手伝いをさせていただいています。

以前の会社では印刷オペレーターの経験がありますので、色調整のシビアな仕事は私におまかせください。

●ニックネームは？

特にありません。(腹黒?)

●宝くじに当たったら何したいですか？

天井に向けて札束を投げてパラパラ。

●何色が嫌い？

合わせにくい特色が嫌いです。

●特技は？

小田和正の曲を2音下げて歌えます。

●これだけは誰にも負けない!! っていう事がありますか？

昆虫まあまあ詳しいですが。

●口癖はなんですか？

まいどー

●好きな言葉は？

遊文舎さんでお願いしたいんです。



坂根【企画営業部】

企画営業部に所属している河野行俊です。
去年は1年目でがむしゃらにやっていましたが
今年は2年目ということで一歩踏み込んだ提案が
出来るような営業を心掛けていきたいと思っています。
営業エリアとしては大阪北部と神戸周辺をメインに動いています。
様々な印刷物を担当していますが、なかでも新聞や機関誌など
定期物の刊行物が多いです。
発行を思案中の方は是非ご相談ください。



河野【企画営業部】

●好きな芸能人は？

長澤まさみ

●お気に入りの奥さんの料理は？

カレーライス

●入社して一番びっくりしたことはなんですか？

弊社の社屋の構造

●チャームポイントは？

鼻の横の水疱瘡の痕

●好きな言葉は？

我以外皆我師

●人生今まで一番の思い出は？

スノーボードで背骨骨折。1か月寝たきりの入院生活を送ったこと

●もしも性別が違ったら…？

ピアニストになりたいです。

●ニックネームは？

ベーやん

●休日の過ごし方は？

フラワーアレンジメント

●入社して一番びっくりしたことはなんですか？

ダイエット中の社長の昼ごはんが、
麻婆ラーメンと天津飯だったこと。

●特技は？

うどんをたくさん食べられること

●これだけは誰にも負けない!! っていう事がありますか？

うどんへの愛

●今ハマっている事は何？

酎酒はじめました。



渡辺【生産管理部】

遊文通信の編集長、
ベーやんです。

WATANABE

生産管理部の渡辺です。

遊文舎に入社して

もうすぐ1年になります。

普段は社内では校正業務をしていますが
『遊文通信』の編集長でもあります。
挑戦したいと思ったことは
何でもやらせてもらえる社風なので
今後もいろいろなスキルを身に付けて
マルチに動けるようになりたいです。

編集後記

バレンタインの季節です！男性の皆様は本命チョコを何個もらえたのでしょうか…？チョコと言えば、洋酒との相性が抜群で、思わずウイスキーが欲しくなりますね。日本では女性から男性にチョコを渡すのがポピュラーですが、アメリカでは男女互いにプレゼントやチョコを交換します。お隣韓国では、4月14日の「ブラックデー」という日に、バレンタインデーに何ももらえなかった人たちが、黒い服を着て黒い味噌のチャジャン麺を食べて自分を慰める行事があるそうです。チャジャン麺……食べてみたいですね♡ (ベーやん)

だーくんの趣味を語れお!

みなさん豆まきはしましたか？
というわけで、今回はこのソフト。

今回のソフト▶『バンゲリング ベイ』

いやあ、このソフト、誰かクリアした人いますかね。一見、ただのシューティングゲームに見えますが、実は敵の基地を壊したり、飛び立つ前の敵機を壊したりと、戦略性の高いシミュレーションゲームなのです。しかし幼い子どもたちに、そんなことはわかるはずもなく、買った初日に投げ出す方々もいました。

今の技術でリメイクしたい感じになるだろうと、そして、世に出たのが早すぎたのではないかと、一人思ったりもします。

